

Groomy : Maquette volet motorisé

Description



Produit assemblé

Système modulaire programmable, conçu dans un esprit de sécurité et de robustesse. Les élèves apprennent les rudiments de l'automatisme avec le principe d'entrée-sortie, de capteurs et actionneurs, sur une maquette de volet roulant.

Connections



Schéma des connexions

Dénuder et étamer les deux bouts de fils rouges et noirs de 10 cm découpés précédemment en étape 6.
Relier les relais entre eux, le Clip 9V (14) et le moteur suivant le schéma ci-contre.

Connecter toutes les entrées avec des fils de connexion jack jaunes.

Suivre la notice livrée avec l'interface GROOMY pour sa première mise en route.

7 TECHNOLOGIE SERVICES

Groomy : Maquette volet motorisé

FORMAT
A4

2

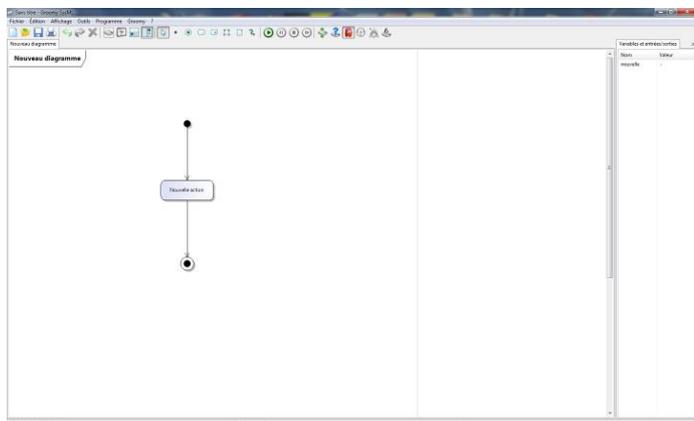
Le / /

Nom :

Prénom :

Programmation

Programmation avec le logiciel Groomy SYSML



Programmation

Important :

Ces deux liens sont accessibles en allant sur le site <http://www.technologieservices.fr>, en tapant GROOMVOL dans la barre de recherche. Ensuite cliquer sur l'onglet ressources associées.

Mettre à jour les capteurs et actionneurs à l'aide du fichier « Capteur et actionneur.dat » téléchargeable à l'adresse suivante :

<http://www.technologieservices.fr/fr/a-a1000008591/ressource/1001722/capteurs-et-actionneurs-necessaire-pour-nos-maquettes-dans-groomy-sysml.html?typeArti=ressource>

Le placer dans C:\Programe Files\groomysysml

Attention : Ce fichier écrasera vos capteurs et actionneurs que vous aurez créé au préalable.

Pour télécharger le fichier sous Groomy SYSML, permettant de programmer la maquette éclairage GROOMY avec son interface GROOMY, aller à l'adresse suivante :

<http://www.technologieservices.fr/fr/a-a1000008596/ressource/1001722/Fichiers-de-programmation-avec-SYSML-du-GROOMVOL.html?typeArti=ressource>

7 TECHNOLOGIE SERVICES

FORMAT
A4

3

Groomy : Maquette volet motorisé

Nom :

Prénom :