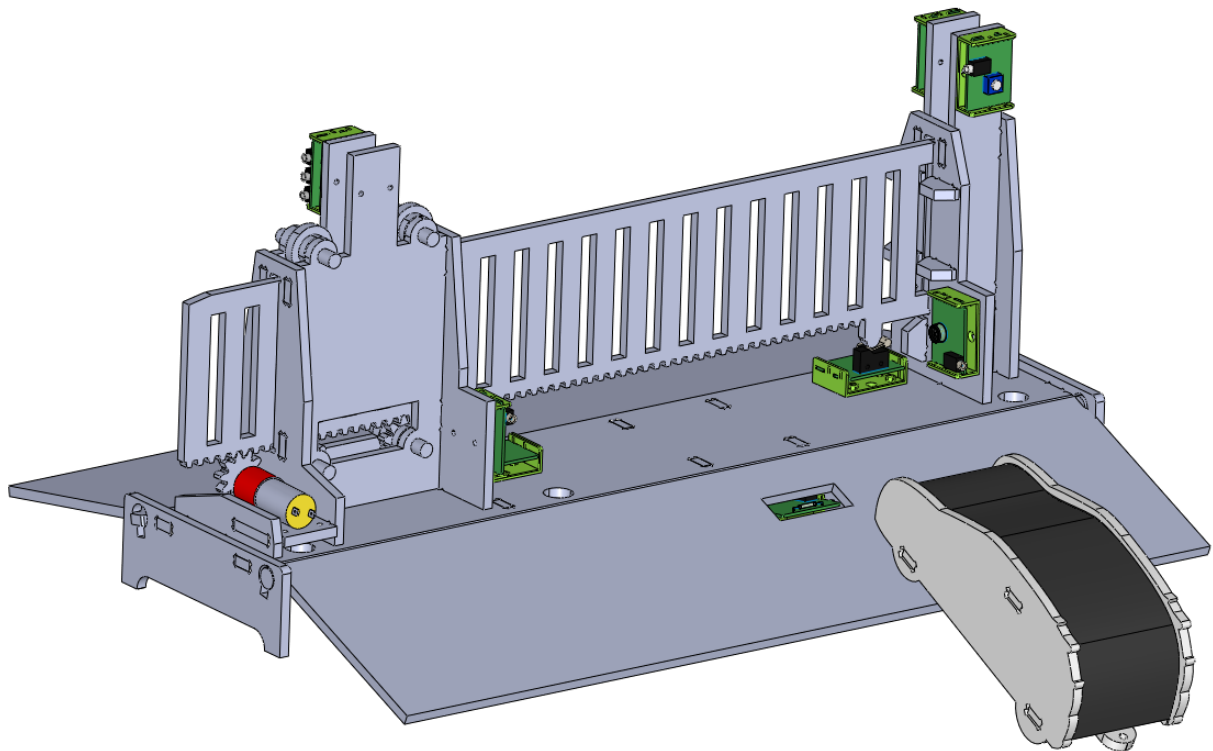


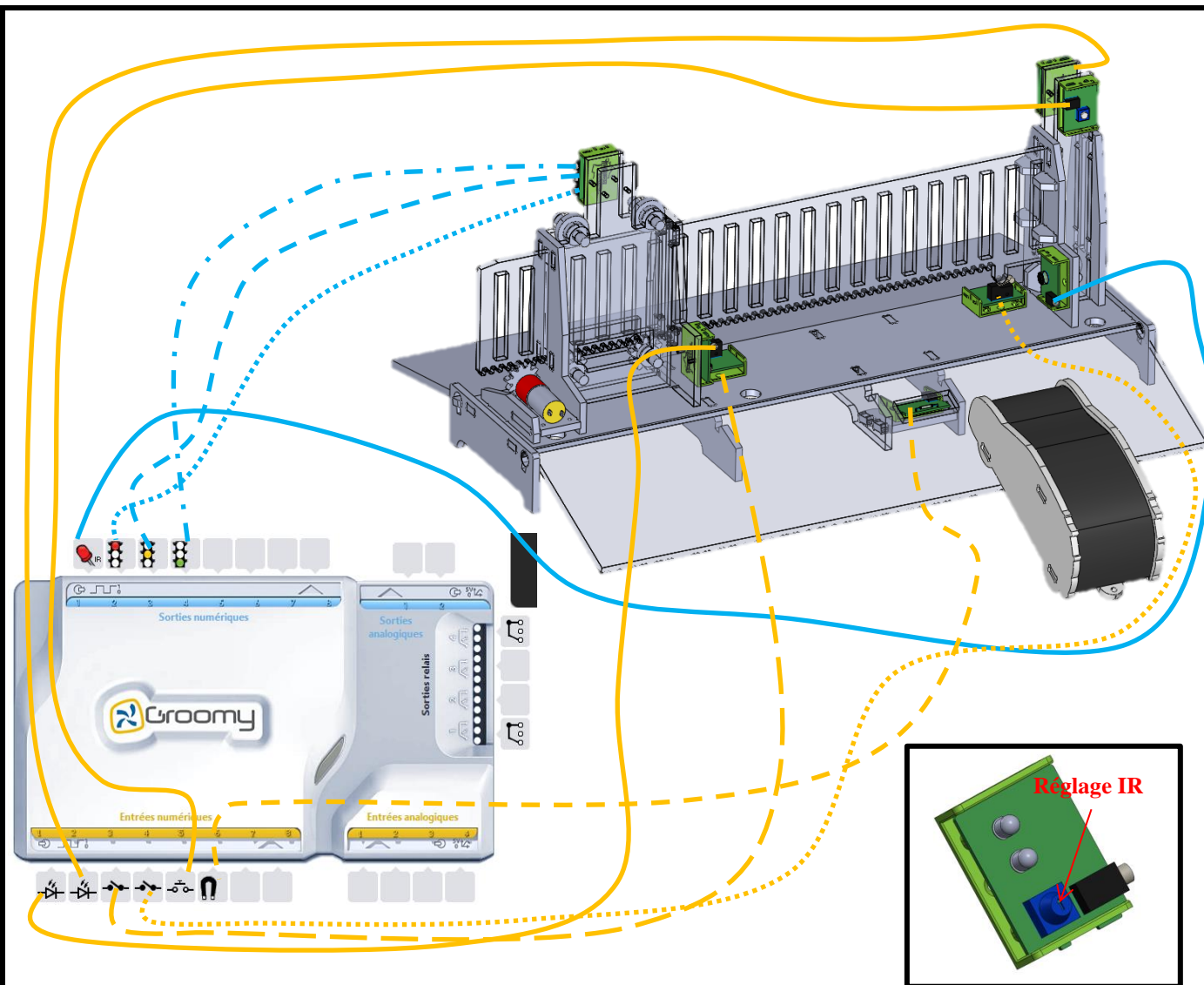
Notice portail GROOMY

Description



Produit assemblé

Système modulaire programmable, conçu dans un esprit de sécurité et de robustesse. Les élèves apprennent les rudiments de l'automatisme avec le principe d'entrée-sortie, de capteurs et actionneurs, sur une maquette d'un portail à crémaillère.



1 Schéma des connections

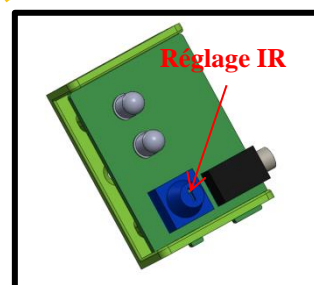
Connecter toutes les entrées avec des fils de connexion jack jaunes.

Connecter la sortie avec un fil de connexion jack bleu.

Suivre la notice livrée avec l'interface GROOMY pour sa première mise en route.

| N° | Capteurs | E/S |
|----|---------------------------|--------|
| 1 | Récepteur IR barrière | Entrée |
| 2 | Récepteur IR télécommande | Entrée |
| 3 | Fin de course ouvert | Entrée |
| 4 | Fin de course fermé | Entrée |
| 5 | Bouton poussoir | Entrée |
| 6 | ILS | Entrée |
| 1 | LED IR | Sortie |
| 2 | LED rouge feu | Sortie |
| 3 | LED orange feu | Sortie |
| 4 | LED verte feu | Sortie |

Vous pouvez régler la LED infrarouge en fonction de la luminosité de la pièce à l'aide du potentiomètre sur le circuit récepteur IR. Faire en sorte que lorsque l'on coupe la barrière Infrarouge, la led rouge située à côté se s'allume.



7 TECHNOLOGIE SERVICES

Groomy : Maquette portail

FORMAT
A4

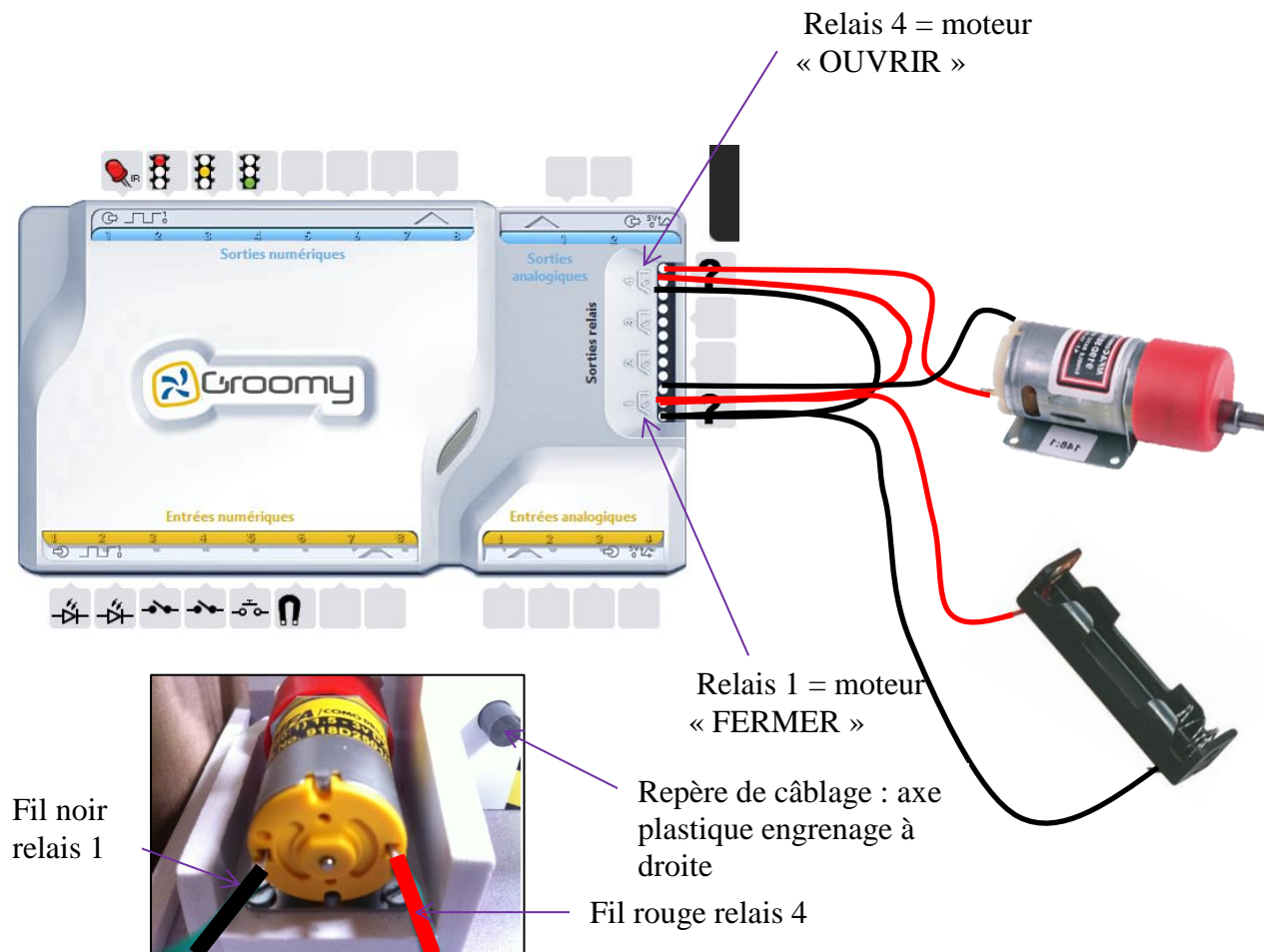
2

Le / /

Nom :

Prénom :

2 Schéma des connections



Suivre la notice livrée avec l'interface GROOMY pour sa première mise en route.

Connecter le moteur comme sur la photo attention au sens fil rouge sur la marque rouge.

Connecter les piles aux bornes relais comme indiqué ci-contre. Attention au sens !

Placer la pile dans son support.

7 TECHNOLOGIE SERVICES

Groomy : Maquette portail

FORMAT
A4

3

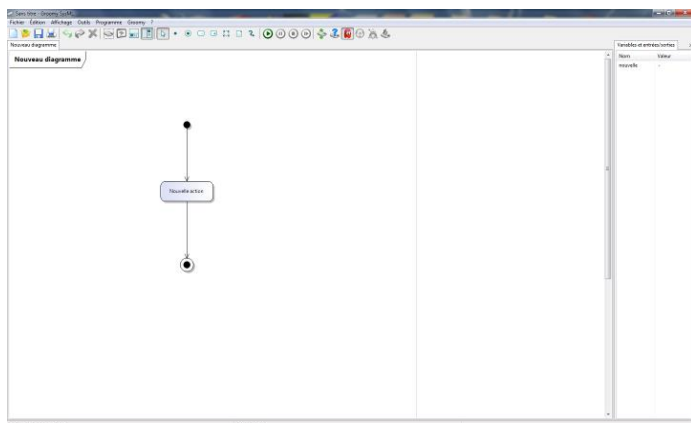
Le / /

Nom :

Prénom :

Programmation

Programmation avec le logiciel Groomy SYSML



3 Programmation

Important :

Ce lien est accessible en allant sur le site <http://www.technologieservices.fr>, en tapant GROOMPTL2 dans la barre de recherche. Ensuite cliquer sur l'onglet ressources associées.

Pour télécharger le fichier sous Groomy SYSML, permettant de programmer la maquette portail GROOMY avec son interface GROOMY, aller à l'adresse suivante :

<http://www.technologieservices.fr/fr/a-a1000010431/ressource/1001722/Fichier-de-programmation-avec-SYSML-du-GROOMPTL2.html?typeArti=ressource>

7 TECHNOLOGIE SERVICES

FORMAT
A4

4

Groomy : Maquette portail

Nom :

Le / /

Prénom :